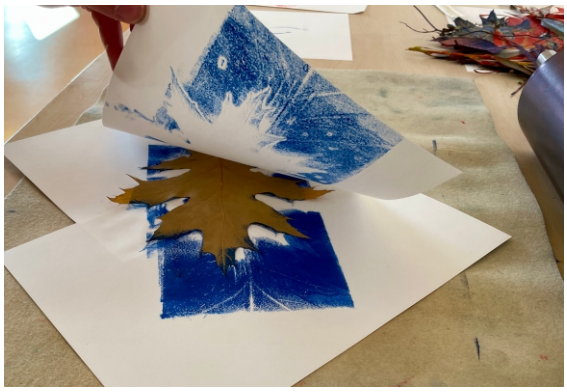
Kunst -Lehre -Design – für Freunde der Kunst

1. HERSTELLUNG VON NATURFARBEN (ab 4 JAHRE)
– Sammeln von Pflanzenteilen und nicht zu harten Steinen.
– Sortieren nach Beschaffenheitsmerkmalen. Zubereiten durch Zermahlen, Auflösen, Mischen, Versetzen mit einfachen Bindemitteln.
– Herstellen von Mustern und Bildern.

2. MATERIALDRUCK (ab 10 JAHRE)
– Sammeln von kleinen flachen Gegenständen wie Papierschnipsel, Blätter, Stoffresten und anderes.
– Manuelles Einfärben oder Anwalzen mit wasserlösli chen Linoldruckfarben.
– Herstnellen von ein- und mehrfarbigen Drucken mit der Handwalze als Positiv, Negativ und Monotypie.
– Weiterentwickeln durch manuelles Hinzufügen von Bildbestadteilen, z. B. mit Schablonen.

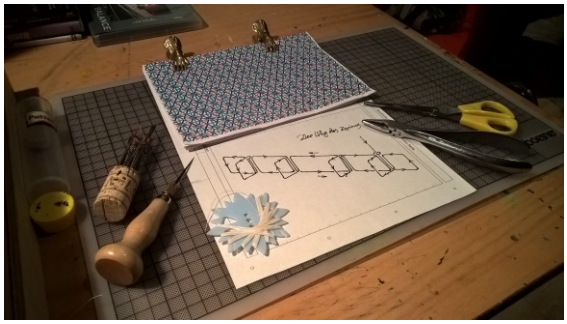


3. TEXTE UND BILDER MIT GROßEN BUCHSTABEN (ab 10 JAHRE)
– Anfertigung von gestempelten
– Texten und Bildern aus Buchstaben mit Hilfe von Gummi- und Holzstempeln, frei gewalzten Formen.
– Weiterentwickeln durch Hinzufügung graphischer Schmuckelemente in verschiedenen Farben.

4. HERSTELLUNG EINES SKIZZENHEFTES AUS EINER LAGE PAPIER (ab 12 JAHRE)
– Falten und Numerieren der Seiten.
– Hinzufügen des Umschlages.
– Heften und Beschneiden.

5. HERSTELLUNG EINES BUCHES, (ab 12 JAHRE)
– Charakterentwicklung, Dramaturgie und Storyboard.
– Anfertigung einer kurzen Bildergeschichte oder eines handschriftlichen Textes mit eigenen Illustrationen.
– Japanische Heftung mit Nadel und Faden.

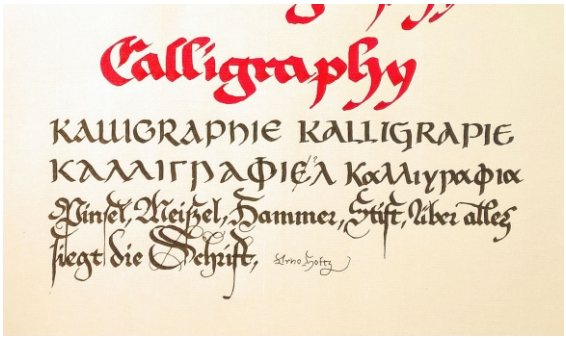
6. ANALYTISCHES NATURSTUDIUM (ab 12 JAHRE)
– Sammeln interessanter Gegenstände vom Schlüssel bis zur Maschine.
– Auseinandernehmen und Bestimmen von Eigenschaften und Funktionsweise.
– Je nach Neigung schriftliche oder zeichnerische Dokumentation und Vermessung.
– Darstellung der Funktionsweise sowie Herausstellen



der ökologischen und ästhetischen Werte.

7. KALLIGRAPHIE ODER SCHRIFT UND SCHREIBEN (ab 6 JAHRE)
– Schreiben lernen, geht einfacher als gedacht.
– Alt-Ägyptische Hieroglyphen mit der Schreibbinse geschrieben, mit der Rohrfeder, oder dem Gänsekiel.
– Ein Lesezeichen aus echtem Papyrus wird ein bleiben des Andenken. So lassen sich spielerisch 5000 Jahre Kultur erkunden oder einfach die eigene Handschrift verbessern und weiterentwickeln.

8. TEAM-ANGEBOTE FÜR SCHULFESTE UND INFO-TAGE (ab 12 JAHRE)
– Für Schulfeste, Projekte und ähnliche Veranstaltungen können mit einfachen Mitteln Plakate oder Info-Grafiken erstellt werden.
– Großformatige Buchstaben oder Bildzeichen (Logo) werden gewalzt, gezeichnet oder ausgeschnitten.
– Texte können gestempelt oder mit Schablonen auf ein großes Format gezaubert werden.
– Lesbarkeit, Kontrast, inhaltliche Gliederung und die Flächenaufteilung stehen im Mittelpunkt der Gestaltung.



9. ELTERN-KINDER-ANGEBOTE (KOMBINATION VON 3., 4., 5., 7.)
– Für Groß und Klein ist es oft spannend, etwas gemein sam ins Werk zu setzen. Einige der aufgeführten Angebote eignen sich besonders für das Zusammen-spiel der Generationen.
– Unter fachkundiger Anleitung entstehen kleine Geschenke mit bleibendem Wert, oder Andenken an einen schönen Nachmittag.

Christoph Geyer, (geyer-design) Seestraße 21, 15537 Gosen-Neu Zittau
Tel.: 03362-882294; Handy: 0172-3817953, info@geyer-design.de, www.geyer-design.de